**다이어 그램 유형**

정적 다이어그램(static diagram)

* 클래스, 객체 데이터 구조와 이것들의 관계를 그림으로 표현해서 소프트웨어 요소에 변하지 않는 논리적 구조를 보여준다.

동적 다이어그램(dynamic diagram)

* 실행 흐름을 그림으로 그리거나 실체의 상태가 어떻게 바뀌는지 그림으로 표현해서 소프트웨어 안의 실체가 실행 도중 어떻게 변하는지 보여준다.

물리적 다이어그램(physical diagram)

* 소스파일, 라이브러리, 바이너리 파일 데이터 파일등의 물리적 실체와 이것들의 관계들을 그림으로 표현해서 소프트웨어 실체의 변하지 않는 물리적 구조를 보여준다.

Animal(동물)

Dog(개)

개는 동물이다